



## Desain Canva Sebagai Media Promosi Usaha Mikro dan Media Informasi di Desa Bantarsari

Gustian Rama Putra<sup>1\*</sup>, Arie Qur'ania<sup>2</sup>, Yusma Yanti<sup>3</sup>, Puspa Citra<sup>4</sup>, Syarif Hidayatullah<sup>5</sup>, Hermawan<sup>6</sup>, Victor Ilyas Sugara<sup>7</sup>, Asep Saepulrohman<sup>8</sup>, Agung Prajuhana Putra<sup>9</sup>, Kotim Subandi<sup>10</sup>, Adriana Sari Aryani<sup>11</sup>, I Wayan Sriyasa<sup>12</sup>

<sup>1</sup>Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pakuan

Email: <sup>1\*</sup>[gustian.rama@unpak.ac.id](mailto:gustian.rama@unpak.ac.id), <sup>2</sup>[qurania@unpak.ac.id](mailto:qurania@unpak.ac.id), <sup>3</sup>[yusmayanti.fn@gmail.com](mailto:yusmayanti.fn@gmail.com),

<sup>4</sup>[puspa.citra@unpak.ac.id](mailto:puspa.citra@unpak.ac.id), <sup>5</sup>[syarif.hidayatullah@unpak.ac.id](mailto:syarif.hidayatullah@unpak.ac.id), <sup>6</sup>[hermawan@unpak.ac.id](mailto:hermawan@unpak.ac.id),

<sup>7</sup>[victor.ilyas@unpak.ac.id](mailto:victor.ilyas@unpak.ac.id), <sup>8</sup>[asepspl@unpak.ac.id](mailto:asepspl@unpak.ac.id), <sup>9</sup>[prajuhana.putra@unpak.ac.id](mailto:prajuhana.putra@unpak.ac.id),

<sup>10</sup>[kotim.subandi@unpak.ac.id](mailto:kotim.subandi@unpak.ac.id), <sup>11</sup>[adriana.aryani@gmail.com](mailto:adriana.aryani@gmail.com), <sup>12</sup>[iwayan.sriyasa@unpak.ac.id](mailto:iwayan.sriyasa@unpak.ac.id)

(Gustian Rama Putra \* : Coresponding Author)

| Received         | Accepted         | Publish        |
|------------------|------------------|----------------|
| 27 December 2022 | 30 December 2022 | 1-January-2023 |

**Abstrak**– Media informasi digital pada era sekarang ini memiliki potensi yang sangat baik terutama dalam mengembangkan usaha mikro untuk memperkenalkan produknya, selain itu media informasi juga dibutuhkan untuk memberikan edukasi dan informasi untuk mensosialisasikan, hal ini sangat diperlukan pemerintah di kabupaten untuk membangun desa. hasil dan informasi yang dapat disampaikan secara jelas kepada masyarakat. Pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh Program Studi Ilmu Komputer Universitas Pakuan bertujuan untuk memberikan pelatihan kepada pegawai kantor desa dan siswa SMP dan SMA di Desa Bantarsari untuk dapat mengaplikasikan Canva sebagai media promosi usaha mikro dan media informasi terkait, sosialisasi, pencegahan bencana, imbauan dan pemberitahuan lainnya di Desa Bantarsari.

**Keywords:** Canva; Pengabdian Masyarakat; Bisnis Mikro; Media Promosi.

**Abstract**– Digital information media in this era has very good potential, especially in developing micro-businesses to introduce their products, besides that information media is also needed to provide education and information to socialize, this is very necessary for the government in the district to develop village results and information that can be conveyed clearly to the community. Community service carried out by the Computer Science Study Program of Pakuan University aims to provide training to village office staff and junior and senior high school students in Bantarsari Village to be able to apply Canva as a medium for promoting micro-business and related information media, socialization, disaster prevention, appeals and other notifications in Bantarsari Village.

**Keywords:** Canva; Community Service; Micro-Business; Promotion Media.

### 1. PENDAHULUAN

Era Digital pada saat ini sangat berpotensi dalam mendukung perkembangan dari suatu daerah, pada era *society 5.0* saat ini media promosi melalui *digital/online* merupakan langkah yang sangat baik khususnya dalam mendukung pemerintah Republik Indonesia mencapai misinya dalam menerapkan *smart city* (sistem kota terintegrasi) pada kota-kota di Indonesia. Menerapkan media desain seperti canva merupakan salah satu cara untuk mulai melakukan sosialisasi secara digital (Ayoubi Poerna Wardhanie, 2021) terutama dapat membantu staff-staff dari kantor desa dalam membuat desain terkait informasi dan pemberitahuan untuk mendukung kegiatan ataupun sarana sosialisasi di Desa.

Berdasarkan hal ini maka pengenalan dan pelatihan pada masyarakat desa bantarsari mengenai desain dalam membuat konsep suatu media promosi dan informasi dimulai dari usia dini, dimana siswa/i Sekolah Menengah Pertama dan Sekolah Menengah Atas maupun Remaja serta warga pada suatu desa merupakan sosok ideal yang dapat memberikan perubahan sejak dini untuk membantu membangun perkembangan desa bantarsari di masa yang akan datang. Pada era teknologi informasi saat ini yang telah jauh berkembang, diharapkan dapat memberikan kemudahan-kemudahan khususnya sebagai media untuk mempromosikan

berbagai bentuk, ciri-ciri maupun langkah-langkah dalam menjaga, memelihara dan mengelola lingkungan hidup, serta dapat mendukung mempromosikan usaha kecil hasil desa (perkebunan atau pertanian) agar lebih dikenal masyarakat luas diluar desa. Dengan ini dosen-dosen dari Program Studi Ilmu Komputer Universitas Pakuan melangsungkan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) akan memberikan pengarahan, pengenalan serta pelatihan aplikasi Canva untuk membuat suatu desain logo, poster, presentasi dan fungsi lainnya guna mendukung perkembangan usaha mikro masyarakat dan staff di Desa Bantarsari dalam membuat media informasi.

Desa Bantarsari adalah salah satu desa wisata di Kabupaten Bogor. Desa ini merupakan salah satu desa wisata yang merupakan tempat wisata edukasi binaan [wisatasekolah.com](http://wisatasekolah.com) ini kita akan diperkenalkan dengan berbagai macam kegiatan seperti jelajah kebun jambu kristal, aktivitas memetik jambu kristal, memanen sayuran (kondisional) memanen kangkung dan serangkaian kegiatan *fun games* di lapangan terbuka. Lukman Hakim, S.Ag sebagai Kepala Desa Bantarsari (gambar 2) mengatakan bahwa kegiatan ini bertujuan untuk memperkenalkan Desa Bantarsari dan potensi pertanian seperti kebun jambu kristal dan sayur mayur. "Potensi desa dan pertanian disini dapat dijadikan sebagai sarana edukasi, sangat baik untuk proses pembelajaran anak-anak di alam terbuka yang tidak bisa diperoleh di sekolah". Dijelaskan Lukman, agrowisata ini harus dibangun untuk mengangkat nama baik desa, sehingga dapat menjadi alternatif bahwa ada sesuatu yang menarik disini selain di kota ([wisatasekolah.com](http://wisatasekolah.com), 2022).

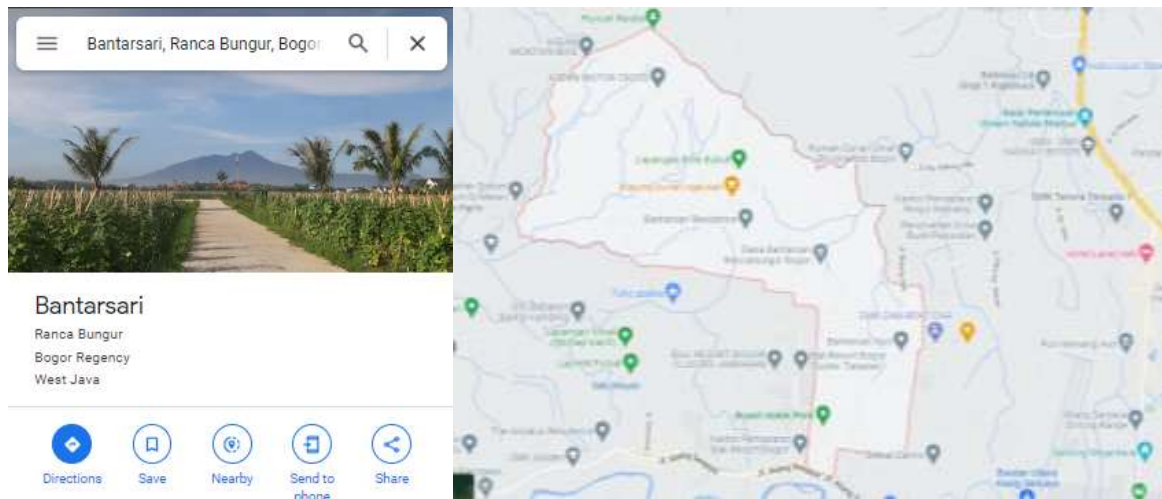


**Gambar 1.** Gapura Desa Bantarsari dan Area Hijau (Kiri dan Kanan)



**Gambar 2.** Profile Desa Bantarsari

Menurut Profil Desa Bantarsari pada Gambar 2, bahwa Desa Bantarsari memiliki Kepala Desa bernama Bapak Lukmanul Hakim, S.Ag dimana pada Desa Bantarsari terdapat 6.239 Jiwa dengan rincian 3.274 Laki-laki dan 2.965 Perempuan (Profil, 2022), dari data ini maka potensi melakukan promosi lingkungan hidup pada Desa Bantarsari sangatlah baik untuk menjadi contoh desa-desa lain di Kabupaten Bogor. Dengan dilaksanakannya Pengabdian Program Studi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Pakuan di Desa Bantarsari diharapkan dapat meningkatkan prospek citra baik mitra kami kedepannya.



**Gambar 3.** Peta Wilayah Desa Bantarsari

Berdasarkan informasi yang kami terima, bahwa pada saat ini Desa Bantarsari mempunyai program untuk menjadi Desa Pariwisata dengan segala kelebihan dan kekurangannya beritikad untuk dapat melaksanakan program PkM ini dan tentunya memerlukan suatu perjuangan dari seluruh warga Desa Bantarsari agar menjadi desa yang mampu mempromosikan usaha mikro dan memberikan inovasi dalam penyampaian informasi (Muhammad Sholeh, 2020) sebagai media sosialisasi dalam rangka menjaga, memelihara dan mengelola lingkungan hidup kedepannya.

Pengabdian Masyarakat sebagai salah satu bentuk pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi, melalui pelatihan penggunaan aplikasi Canva untuk mempromosikan usaha mikro dan media informasi. Adapun tujuan kegiatan ini, adalah:

1. Memberikan dan menambah pengetahuan kepada mitra mengenai aplikasi Canva. Mulai dari *tools*, desain dan penggunaannya.
2. Memberikan pelatihan meliputi cara mendesain poster, logo usaha mikro dan promosi lainnya pada aplikasi Canva untuk mendukung perkembangan desa bantarsari.
3. Menerapkan (implementasi) kerja sama antara Program Studi Ilmu Komputer Fakultas MIPA Unpak dengan Desa Bantarsari yang telah terjalin.

## 2. METODE PELAKSANAAN

### 2.1 Lokasi Pelaksanaan

Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan di tempat mitra yaitu Desa Bantarsari di kecamatan Ranca Bungur, Kabupaten Bogor, Jawa Barat, Indonesia. Dapat ditunjukkan pada Gambar 3 (Bantarsari, 2022).

## 2.2. Waktu dan Jadwal Kegiatan

Jangka waktu kegiatan dari tahap awal sampai akhir kegiatan, direncanakan selama tiga bulan, sedangkan kegiatan di tempat mitra akan dilaksanakan pada hari Rabu, 23 November 2022.

## 2.3. Peserta Kegiatan

Peserta kegiatan adalah tim Pengabdian Masyarakat Prodi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Pakuan yang berjumlah 12 orang dan warga Desa Bantarsari yang terdiri atas Sekertaris Desa, Staf, Masyarakat, Guru dan Siswa-siswi SMP-SMA di Desa Bantarsari.

## 2.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan kegiatan ini yaitu metode ceramah, pelatihan dan diskusi tentang penggunaan aplikasi Canva sebagai media promosi dan desain informasi. Kemudian dilakukan evaluasi *pre-test* dan pengarahan kembali terkait desain yang akan digunakan untuk promosi usaha mikro dan media informasi. Lalu tahap akhir seluruh peserta pelatihan akan mengirimkan desain promosi kepada tim pengabdian dari Program Studi Ilmu Komputer Universitas Pakuan, untuk menilai kesesuaian desain sebagai penilaian *post-test*.

## 2.5 Susunan Acara Pelaksanaan PkM

Susunan acara yang akan dilaksanakan di tempat mitra disajikan pada Tabel 1.

**Tabel 1.** Susunan Acara di Tempat Mitra

| Jam           | Kegiatan  |
|---------------|---|
| 08.00 - 08.20 | Pembukaan (Prodi Ilmu Komputer UNPAK)   |
| 08.20 - 08.30 | Sambutan Koordinator Pengabdian Masyarakat  |
| 08.30 - 08.40 | Sambutan Pihak Mitra (Kepala Desa Bantarsari)   |
| 08.40 - 09.20 | Materi 1: Pengenalan dan <i>Penjelasan Tools Apps Canva</i>   |
| 09.20 - 10.40 | Materi 2: Pelatihan Apps Canva Sebagai Media Promosi Usaha Mikro dan Media Inforamasi ( <i>Pre-test</i> ) |
| 10.40 - 11.50 | QnA, Diskusi dan Pelatihan setelah <i>Pre-test</i>  |
| 11.50 - 12.00 | Penutupan dan Ramah Tamah   |

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Dokumentasi Kegiatan

#### 3.1.1 Penyerahan Plakat



**Gambar 4.** Penyerahan Sertifikat dan Plakat



Kegiatan pengabdian ini dilaksanakan di Desa Bantarsari pada hari Rabu, 23 November 2022. Kegiatan ini dihadiri oleh Sekertaris Pelayanan Desa Bapak Algi, Guru, Siswa-Siswi SMK dan Siswa-Siswi, serta beberapa karyawan/staff dari Kantor Pelayanan Desa Bantarsari. Ibu Arie Qur'ania, M.Kom selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer menyerahkan Sertifikat dan Plakat sebagai simbolis pelaksanaan Pengabdian di Desa Bantarsari (gambar 4).

### 3.1.2 Kegiatan Pelatihan

Selama kegiatan berlangsung siswa-siswa peserta pelatihan didampingi oleh Tim Pendamping Pelatihan (Dosen Ilmu Komputer) sesuai dengan kelompok yang telah dibagi kepada peserta pelatihan di Desa Bantarsari. Tim Pendamping Pelatihan memeberikan arahan, pengajaran terkait desain dan pelatihan kepada peserta untuk melakukan desain promosi usaha mikro dan media informasi.





**Gambar 5.** Kegiatan Pelatihan

Kegiatan pengabdian dosen program studi Ilmu Komputer FMIPA ini terbagi menjadi 3 sesi kegiatan, yaitu:

1. Sesi Pengantar: Penjelasan dasar-dasar dan memaparkan cara menggunakan aplikasi Canva.
2. Sesi Pelatihan: Peserta pengabdian dilatih dan didampingi Dosen Ilmu Komputer FMIPA selama pelatihan Desain.
3. Sesi Evaluasi: Post Test dimana peserta pengabdian diberikan tugas untuk membuat desain dengan tema desain Lingkungan Hidup, Logo UMKM, Informasi Bencana.

Peserta yang mengikuti pelatihan Canva didampingi oleh Dosen Ilmu Komputer untuk membuat suatu desain dan pelatihan secara berkelompok, yang bertujuan untuk memberikan pelatihan yang efektif kepada peserta. Peserta diberikan tugas untuk membuat suatu desain (*poster, logo dan banner*) dapat dilihat pada gambar 5.

### **3.2 Hasil Pelatihan**

Pelatihan desain Canva ini diikuti peserta dengan antusias yang sangat baik, dimana hasil dari pelatihan ini rencana akan dijadikan ilmu dan pengalaman dalam membuat desain tugas-tugas di sekolah, desain informasi untuk lingkungan sekitar Desa Bantarsari, bahkan staff dari kantor pelayanan Desa Bantarsari meminta untuk pendampingan selama mendesain suatu informasi pelayanan kedepannya dalam bentuk mengimplementasikan kerja sama antara program studi Ilmu Komputer FMIPA dengan Desa Bantarsari.

Hasil dari pelatihan selama pengabdian ini, didapatkan beberapa hasil desain yang telah dikumpulkan peserta, berikut adalah desain-desain hasil dari pelatihan Canva:



**Gambar 6.** Logo Usaha Mikro (Keripik Pisang)

## YANG HARUS DILAKUKAN SELAMA GEMPA BUMI

| SEBELUM TERJADI GEMPA BUMI  |  |
|---|--|
| <p style="text-align: center; font-size: small; color: blue;">Anjuran</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> • Mengenal apa yang disebut gempa.</li> <li> • Belajar melakukan p3k .</li> <li> • Letakan benda yang berat sedapat mungkin berada di bawah.</li> </ul> | <p style="text-align: center; font-size: small; color: blue;">Anjuran</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> • Perhatikan letak pintu, lift serta tangga darurat ditempat anda berada.</li> <li> • Belajar menggunakan alat pemadam kebakaran.</li> <li> • Catat nomor penting yang dapat di hubungi saat terjadi bencana.</li> </ul> |
| SAAT TERJADI GEMPA BUMI   |  |
| <p style="text-align: center; font-size: small; color: red;">Larangan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> • Jangan panik dan menimbulkan kepanikan.</li> <li> • Jangan keluar gedung menggunakan lift atau tangga berjalan.</li> </ul>                            | <p style="text-align: center; font-size: small; color: blue;">Anjuran</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> • Bersembunyilah di bawah meja</li> <li> • Beriarilah menuju tanah lapang</li> <li> • Hentikan kendaraan, menepi perlahan, dan keluar dari kendaraan.</li> </ul>   |
| SESUDAH TERJADI GEMPA BUMI  |  |
| <p style="text-align: center; font-size: small; color: red;">Larangan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> • Jangan memasuki bangunan yang sudah terkena gempa.</li> <li> • Jangan berjalan di daerah sekitar gempa</li> </ul>                                     | <p style="text-align: center; font-size: small; color: blue;">Anjuran</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> • Keluar bangunan dengan tertib.</li> <li> • periksa apa ada yang terluka, lakukan p3k.</li> <li> • telepon atau mintalah pertolongan apabila terjadi luka parah pada anda atau orang di sekitar anda.</li> </ul>        |

**Gambar 7.** Informasi Preventif Bencana





**Gambar 8.** Desain Hasil dari Pelatihan Canva

Pihak Desa Bantarsari memiliki harapan dapat diberikan *support* kembali untuk kedepannya setelah pelaksanaan kegiatan pengabdian ini, untuk membantu desa menerapkan teknologi informasi dan berbagai bentuk inovasi teknologi di era digital ini. Program studi Ilmu Komputer berharap bentuk pengabdian ini dapat memberikan manfaat yang besar bagi generasi muda di Desa Bantarsari, sebagai modal dalam membangun desa dan menerapkan serta memanfaatkan teknologi dalam mendukung pemerintah mensukseskan sistem informasi terintegrasi dan sosialisasi yang lebih komunikatif melalui media promosi.

#### 4. KESIMPULAN

Demikian laporan pengabdian ini disusun, dengan harapan kegiatan PkM ini dapat bermanfaat dan berkelanjutan, serta materi pelatihan dan ilmu yang telah disampaikan kepada mitra diharapkan dapat bermanfaat khususnya bagi mitra kami yaitu Desa Bantarsari untuk turut membantu terwujudnya menjadi Desa Wisata di Kabupaten Bogor dalam mempromosikan usaha mikro dan media informasi, serta implementasi kerja sama antar Prodi Ilmu Komputer dan Desa Bantarsari pada tahun 2022.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Ayouvi Poerna Wardhanie, F. F. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva untuk Desain Grafis dan Promosi Produk pada Sekolah Islami berbasis Kewirausahaan. *Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat (Society)*. Bantarsari, D. (2022). *Desa Bantarsari* <https://www.google.com/maps/place/bantarsari>,. Bogor: Google Maps.
- Muhammad Sholeh, R. Y. (2020). Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Produk UKM. *Selaparang: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*.
- Profil. (2022). *Profile Desa Bantarsari*. Bogor: [www.bantarsari.com](http://www.bantarsari.com).
- wisatasekolah.com. (2022). *Desa Wisata Bantarsari Bogor*. <https://wisatasekolah.com/desa-wisata-bantarsari-bogor/>.