Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)
URL : http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS
Vol 1, No 3, January 2023, Hal 109-114
ISSN 2963-8747 (Media Online)
ISSN 2963-874x (Media Print)

Pengenalan Canva Sebagai Media Promosi Lingkungan Hidup di SMP-IT Bina Masyarakat Mandiri

Lita Karlitasari[1*], Gustian Rama Putra[2], Arie Qur'ania[3], Irma Anggraeni[4], M. Iqbal Suriansyah[5], Boldson H. Situmorang[6], Agus Ismangil[7], Dinar Munggaran Akhmad[8], Siska Andriani[9], Mulyati[10], Erniyati[11]

[1-11]Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pakuan
Email: [1*]lita.karlitasari@unpak.ac.id, [2]gustian.rama@unpak.ac.id , [3]ariequrania@unpak.ac.id, [4]irmairhamna@unpak.ac.id, [5]mohamad.iqbal@unpak.ac.id, [6]boldson.situmorang@unpak.ac.id, [7]a.ismangil.physics@gmail.com, [8]dinar.munggaran@unpak.ac.id, [9]siska.andriani@unpak.ac.id, [10]mulyati@unpak.ac.id, [11]erniyati@unpak.ac.id
(Lita Karlitasari * : coressponding author)

Received	Accepted	Publish
30-November-2022	20-December-2022	1-January-2023

Abstrak– Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini bertajuk Pengenalan Canva Sebagai Media Promosi Lingkungan, yang dilaksanakan di lingkungan mitra yaitu SMP Islam Tepadu Bina Masyarakat Mandiri (SMP BMM IT). Tujuan dari kegiatan PkM ini adalah untuk memberikan pengetahuan kepada para mitra tentang penggunaan Canva sebagai media promosi lingkungan; mendorong warga sekolah untuk menanam tanaman obat di lingkungan sekolah dan mampu memanfaatkannya dalam upaya mewujudkan sekolah yang berwawasan lingkungan; serta menjalin kerjasama antara Prodi Ilmu Komputer, FMIPA, Unpak dan SMP IT BMM.

Kata Kunci : Canva, Media Promosi, PkM

Abstract– This Community Service activity is entitled Introduction to Canva as a Media for Environmental Promotion, which is carried out in a partner environment, namely Tepadu Islamic Junior High School Bina Masyarakat Mandiri (BMM IT Middle School). The purpose of this PkM activity is to provide partners with knowledge about using Canva as a medium for promoting the environment; encourage school members to plant medicinal plants in the school environment and be able to use them in an effort to create an environmentally friendly school; as well as establishing cooperation between the Computer Science Study Program, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, Unpak and SMP IT BMM.

Keywords: Canva, Promotion Media, PkM

1.PENDAHULUAN

Lingkungan hidup yang baik merupakan tanggung jawab dan tugas kita bersama, oleh karena itu dalam mendukung program lingkungan hidup ini dituangkan pada Undang-Undang Republik Indonesia No. 32 tahun 2009, dijelaskan bahwa kualitas lingkungan hidup yang semakin menurun telah mengancam kelangsungan peri kehidupan manusia dan makhluk hidup lainnya, sehingga perlu dilakukan perlindungan dan pengelolaan lingkungan hidup yang sungguh-sungguh dan konsisten oleh semua pemangku kepentingan. Lebih lanjut menurut Undang-Undang RI No. 32 tahun 2009, bahwa perlindungandan pengelolaan lingkungan hidup adalah upaya sistematis dan terpadu yang dilakukan untuk melestarikan fungsi lingkungan hidup dan mencegah terjadinya pencemaran dan kerusakan lingkungan hidup yang meliputi perencanaan, pemanfaatan, pengendalian, pemeliharaan, pengawasan dan penegakan hukum.

Berdasarkan hal ini maka pengenalan dan pengetahuan mengenai lingkungan hidup sebaiknya dimulai dari usia dini, dimana siswa/i Sekolah Dasar dan Sekolah Menengah Pertama merupakan sosok ideal yang dapat memberikan perubahan sejak dini untuk lingkungan hidup di masa yang akan datang. Pada era teknologi informasi saat ini yang telah jauh berkembang, diharapkan dapat memberikan kemudahan-kemudahan khususnya sebagai media untuk mempromosikan berbagai bentuk, ciri-ciri maupun langkah-langkah dalam menjaga, memelihara dan mengelola lingkungan hidup. Dengan ini kami tim pengusul PkM akan

DOI : https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i3.194

Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)
URL : http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS
Vol 1, No 3, January 2023, Hal 109-114
ISSN 2963-8747 (Media Online)
ISSN 2963-874x (Media Print)

memberikan pengarahan, pengenalan serta pelatihan aplikasi Canva untuk membuat suatu desain poster guna mempromosikan lingkungan hidup di Sekolah Menengah Pertama.

Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Bina Masyarakat Mandiri (SMP IT BMM) adalah salah satu satuan pendidikan swasta tingkat SMP yang berada di bawah naungan Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. SMP IT BMM bertempat di Kp Cipayung No 33, RT.02 RW 03, Cipayung Girang, Kecamatan Megamendung, Kabupaten Bogor, Jawa Barat. SMPIT mulai berdiri tahun 2013 melalui SK pendirian No. 421.3/263-diddik/2013. (http://data.sekolah, 2022). SMP IT BMM merupakan sekolah yang menyediakan layanan belajar secara gratis, SMP IT BMM menjadi wadah tewujudnya anak-anak yatim dhuafa (Shshiddiqie, 2022). SMP IT BMM menyediakan layanan dan memiliki fasilitas yang lengkap, terdapat ruang belajar yang nyaman serta asrama yang bersih dan nyaman (Shiddiqie, 2022)

Menurut Shiddiqie (2022), kegiatan belajar mengajar di SMP IT BMM dilaksanakan selama 5 hari dalam seminggu. Pembelajaran sehari penuh, dimulai dari jam 07.30 WIB sampai 13.20 WIB dan dilanjutkan dengan pesantren setelah ba'da ashar. Kriteria untuk masuk SMP IT BMM yaitu melalui tes akademik dan tes baca tulis Al-Qur'an dan yang memenuhi kriteria mendapatkan beasiswa atau dapat mengikuti pembelajaran dengan gratis.

Berdasarkan informasi yang kami terima, bahwa pada saat ini SMP IT BMM mempunyai program untuk menjadi sekolah adiwiyata tingkat Kabupaten Bogor (SMP IT BMM, 2022). SMP IT BMM dengan segala kelebihan dan kekurangannya beritikad untuk dapat melaksanakan program PkM ini dan tentunya memerlukan suatu perjuangan dari seluruh warga SMP IT BMM agar menjadi sekolah yang mampu mempromosikan lingkungan hidup dalam rangka menjaga, memelihara dan mengelola lingkungan hidup.

Berdasarkan informasi yang diperoleh, bahwa SMP IT BMM merupakan sekolah yang mempunyai cita-cita mewujudkan untuk menjadi Sekolah Adiwiyata Tingkat Kabupaten Bogor. Untuk mencapai niat yang sangat baik tersebut, SMP IT BMM sudah mempunyai program prioritas, yaitu: 1) Pembiasaan diri terkait pemeliharaan kebersihan, fungsi sanitasi dan drainasi; 2) Pengelohan sampah; 3) Penanaman dan pemeliharaan pohon/tanaman; 4) Konservasi air; 5) Konservasi energi; 6) Inovasi mengenai PRLH, membentuk jejaring kerja, serta kampanye dan publikasi.

Dalam merealisasikan semua program prioritas yang sudah digariskan dalam menuju sekolah yang ramah lingkungan, maka SMP IT BMM harus mengerahkan segenap kemampuan baik secara internal maupun eksternal. Kemampuan secara internal dengan memotivasi, mempromosikan dan menggerakkan segenap warga sekolah untuk selalu berperilaku ramah lingkungan sesuai yang diprogramkan. Sedangkan kemampuan secara ekstenal adalah mencari bantuan dari pihak luar sekolah yang sekiranya dapat membantu SMP IT BMM untuk mewujudkan menjadi sekolah yang ramah lingkungan atau sekolah Adiwiyata.

Melalui program pengabdian kepada masyarakat, sebagai salah satu bentuk Tridharma perguruan tinggi, program Studi Ilmu Komputer Fakultas MIPA UNPAK dapat turut membantu SMP IT BMM dalam mewujudkan menjadi sekolah yang ramah lingkungan. Salah satu aspek yang dapat dibantu oleh prodi Ilmu Komputer UNPAK yaitu melalui pengenalan dan pelatihan Canva sebagai media desain poster dan promosi lainnya untuk mempromosikan lingkungan hidup. Melalui pelatihan dengan media Canva ini, diharapkan dapat memberikan gambaran visualisasi cara, langkah dan bentuk pengelolaan lingkungan hidup lainnya.

Pengabdian Masyarakat sebagai salah satu bentuk pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi, melalui pelatihan penggunaan aplikasi Canva untuk mempromosikan lingkungan hidup. Adapun tujuan kegiatan ini, adalah:

1. Memberikan dan menambah pengetahuan kepada mitra mengenai aplikasi Canva. Mulai dari *tools*, desain dan penggunaannya.
2. Memberikan pelatihan meliputi cara mendesain poster dan promosi lainnya pada aplikasi Canva untuk mempromosikan lingkungan hidup.
3. Menerapkan (implementasi) kerja sama antara Program Studi Ilmu Komputer Fakultas MIPA Unpak dengan SMP ITBMM yang telah terjalin.

DOI : https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i3.194

Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)
URL : http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS
Vol 1, No 3, January 2023, Hal 109-114
ISSN 2963-8747 (Media Online)
ISSN 2963-874x (Media Print)

2. METODE PELAKSANAAN

2.1 Lokasi Pelaksanaan

Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan di tempat mitra yaitu SMP Islam Terpadu Bina Masyarakat Mandiri yang berlokasi di Kp Cipayung No 33, RT 02 RW 03, Cipayung Girang, Kecamatan Megamendung, Kabupaten Bogor, Jawa Barat.

2.2. Waktu dan Jadwal Kegiatan

Jangka waktu kegiatan dari tahap awal sampai akhir kegiatan, direncanakan selama tiga bulan, sedangkan kegiatan di tempat mitra akan dilaksanakan pada hari Senin, 26 September 2022.

2.3. Peserta Kegiatan

Peserta kegiatan adalah tim Pengabdian Masyarakat Prodi Ilmu Komputer FMIPA Unpak berjumlah 11 orang dan warga SMP IT Bina Masyarakat Mandiri yang terdiri atas pengelola sekolah, pendidik, tenaga kependidikan dan para siswa.

2.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanan kegiatan ini yaitu metode ceramah, pelatihan dan diskusi tentang penggunaan aplikasi Canva sebagai media mempromosikan lingkungan hidup. Kemudian dilakukan evaluasi *pre-test* dan pengarahan kembali terkait desain yang akan digunakan untuk promosi lingkungan hidup. Lalu tahap akhir seluruh peserta pelatihan akan mengirimkan desain promosi kepada tim pengabdi dari Program Studi Ilmu Komputer Universitas Pakuan, untuk menilai kesesuaian desain sebagai penilaian *post-test*.

2.5 Susunan Acara Pelaksanaan PkM

Susunan acara yang akan dilaksanakan di tempat mitra disajikan pada Tabel 1.

Tabel 1. Susunan Acara di Tempat Mitra

Jam	Kegiatan
09.00 - 09.15	Pembukaan (Prodi Ilmu Komputer UNPAK)
09.15 - 09.30	Sambutan Koordinator Pengabdian Masyarakat
09.30 - 09.45	Sambutan Pihak Mitra (Kepala SMP IT BMM)
09.45 - 10.15	Materi 1: Pengenalan dan Penjelasan Tools Apps Canva
10.15 - 10.45	Materi 2: Pelatihan Penggunaan Apps Canva Sebagai Media Promosi Lingkungan Hidup *(Pre-test)*
10.45 - 11.15	QnA, Diskusi dan Pelatihan setelah *Pre-test*
11.15 - 11.30	Pemberian Tugas Desain *Post-test*
11.30 - 11.45	Penutupan (Prodi Ilmu Komputer UNPAK)

DOI : https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i3.194

Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)
URL : http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS
Vol 1, No 3, January 2023, Hal 109-114
ISSN 2963-8747 (Media Online)
ISSN 2963-874x (Media Print)

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Dokumentasi Kegiatan

3.1.1 Penyerahan Plakat

Gambar 1. Penyerahan Sertifikat

Sebelum dilaksanakannya pelathan terlebih dahulu diadakan penandatangan Kerjasama dan penyerahan plakat dari KEtua Program Studi Ilmu Kompter, Ibu Arie Qur'ania, M. Kom. kepada kepala sekolah SMPIT BMM, Ibu Dini Nasuha Iskandar, M. Pd.;

3.1.2 Kegiatan Pelatihan

Selama kegiatan berlangsung siswa-siswa peserta pelatihan didampingi oleh Tim Pendamping Pelatihan (Dosen Ilmu Komputer) sesuai dengan kelompok yang telah dibagi kepada siswa-siswa SMP IT BMM. Tim Pendamping Pelatihan memeberikan arahan, pengajaran terkait desain dan pelatihan kepada siswa-siswa untuk melakukan desain perkenalan Lingkungan Hidup.

DOI : https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i3.194

Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)
URL : http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS
Vol 1, No 3, January 2023, Hal 109-114
ISSN 2963-8747 (Media Online)
ISSN 2963-874x (Media Print)

Gambar 2. Kegiatan Pelatihan

3.1.4 Tim Dosen, Guru, dan Siswa

Foto Bersama adalah tim Pengabdian Masyarakat Prodi Ilmu Komputer FMIPA Unpak, warga SMP IT Bina Masyarakat Mandiri yang terdiri atas pengelola sekolah, pendidik, tenaga kependidikan dan para siswa.

Gambar 3. Foto Bersama ILKOM dan SMPIT BMM

3.2 Hasil Pelatihan

Untuk hasil dari kegiatan pelatihan ini, siswa-siswa diberikan penugasaan untuk membuat 1 desain (per-Kelompok) terkait lingkungan hidup sesuai dengan kreativitas masing-masing kelompok. Berikut terlampir Hasil Desain Lingkungan Hidup yang telah dikumpulkan Pihak Mitra kepada Program Studi Ilmu Komputer.

DOI : https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i3.194

Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)
URL : http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS
Vol 1, No 3, January 2023, Hal 109-114
ISSN 2963-8747 (Media Online)
ISSN 2963-874x (Media Print)

Gambar 4. Hasil Desain Lingkungan Hidul Siswa-siswa SMP IT BMM

4. KESIMPULAN

Demikian hasil kegiatan pelatihan ini dilaksanakan, dengan harapan kegiatan PkM ini dapat bermanfaat khususnya bagi Mitra kami SMP IT Bina Masyarakat Mandiri. Materi dan Pelatihan yang telah disampaikan kepada mitra, diharapkan dapat bermanfaat khususnya bagi mitra untuk turut membantu terwujudnya menjadi Sekolah Adiwiyata Tingkat Kabupaten Bogor dan Implementasi kerja sama antar Prodi Ilmu Komputer dan SMP IT BMM pada tahun 2022.

DAFTAR PUSTAKA

Pemerintah Republik Indonesia. 2009. *Undang-Undang Republik Indonesia No. 32 tahun2009 tentang Perlindungan dan Pengelolaan Lingkungan Hidup*.

Pemerintah Republik Indonesia. 2009. *Undang-Undang Republik Indonesia No. 36 tahun2009 tentang Kesehatan.*

Ashshiddiqie IN. 2020. S*MP Bina Masyarakat Mandiri, Asrama Yatim Dhuapa yang Menyediakan Layanan Belajar secara Gratis*. (Internet) diunduh 6 Agustus 2022, tersedia pada:https://www.kompasiana.com/ihzash/5e5cb93fd541df61330a88a3/smpit-bina-masyarakat-mandiri-asrama-yatim-dhuafa-yang-menyediakan-layanan-belajar-secara-gratis

SMP IT BMM. 2022*. Menuju Sekolah Adiwiyata Tingkat Kabupaten Bogor. GerakanPeduli dan Berbudaya Lingkungan Hidup SMPIT Bina Masyarakat Mandiri.*

sekolah.data.kemdikbud.go.id/Link: https://sekolah.data.kemdikbud.go.id/index.php/chome/profil/d25404e2-db77-4e2c-a2c8-1448354749f4

DOI : https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i3.194